

# CURRICULUM VITAE

## 1. NOMBRE Y PUESTO

NOMBRE:     Joseof Emmanuel Canon Guerrero

PUESTO:     Gerente de e-Aprendizaje y de e-divulgación en ciencia y tecnología espacial.

## 2. ESCOLARIDAD:

NIVEL ACADÉMICO:   Licenciado en diseño gráfico

GRADO DE AVANCE:    Terminada

## 3. EXPERIENCIA LABORAL:

PUESTO 1:            Subgerente comisionado a la Dirección de comunicaciones y relaciones interinstitucionales.

INSTITUCIÓN 1 :    Agencia Espacial Mexicana

PERIODO 1:         Febrero 2020 – Mayo 2023

FUNCIONES 1:        

- Generar contenido multimedia de las actividades y acciones que realiza la Agencia Espacial Mexicana y/o el sector espacial para su difusión.
- Difundir material audiovisual en diversas audiencias de academia, industria, gobierno, y/o sociedad civil para posicionar a la Agencia Espacial Mexicana en la opinión pública, los medios y la sociedad en general.
- Generar diseño gráfico y/o contenido multimedia de información y actividades generadas al interior de la entidad a través de diferentes medios de comunicación interna y/o externa con la finalidad de fomentar un vínculo entre las personas servidoras públicas y la Dirección General, con sentido de pertenencia y reconocimiento al trabajo.

PUESTO 2:            Director de imagen y diseño

INSTITUCIÓN 2:    Monclem Ediciones S.A. de C.V.

PERIODO 2:         Marzo 2013 – Enero 2020

FUNCIONES 2:

Diseño, ilustración, corrección y actualización de libros y guías sobre temas de México, Actualización de pagina web, creación de diferentes promocionales, supervisión de impresión a gran escala, Fotógrafo, Ilustrador, y editor de video. Creación y mantenimiento de la pagina web.

PUESTO 3: Creador

INSTITUCIÓN 3 : Youtube

PERIODO 3: Abril 2014 - 2020

FUNCIONES 3: Creador y dueño del canal "Ejian" con más de 25 mil seguidores y más de 6 millones de visitas (y contando), seleccionado para participar en más de un programa oficial de google/youtube como creador y asesor, entrenado por Google san francisco en "Como hacer crecer tu audiencia" en aun más talleres y cursos. Participación en varios eventos como conferencista.

#### **4. COMPETENCIAS O CAPACIDADES:**

1:  Conocimiento avanzado sobre redes sociales y técnicas para hacerlas crecer.  Fácil adaptación a nuevos sistemas computacionales.  Conocimiento avanzado de diseño grafico  Conocimiento avanzado de producción de video  Conocimiento avanzado en animación  Creación de efectos especiales en video.  Capacidad de crear y editar páginas web y tiendas en línea.  Reparación y armado de computadoras

2: •