

## Seminario en línea Introducción a mi cuenta de G Suite para la Educación

**Fecha:** por definir

**Título:** Introducción a mi cuenta educativa de Google para la educación

**Duración:** 1 hora y media

Lin de acceso a la sesión: [gg.gg/SeminarioSEMS1](https://gg.gg/SeminarioSEMS1)

**Participantes:**

- **Invitado especial: Mtro. Juan Pablo Arroyo**

Subsecretario de Educación Media Superior en México

- **Capacitadora: Sandra Sosa**

Lic. Sociología de la Educación, cuenta con Maestría y Doctorado en Literatura. Especialidad en educación superior. Certificada como Líder de Gestión Educativa por CONOCER y como Capacitadora de Google para la Educación. Actualmente soy responsable de contenidos para NivelA y Capacitadora Senior.

- **Presentador: Berenice Balboa**

Gerente de cuenta en Sector Público para Google for Education México  
Es responsable a nivel nacional de atención a instituciones públicas de Educación Media y Superior

**Objetivos generales:**

- Enriquecer la educación a distancia, alineando **planeaciones y secuencias didácticas** a las nuevas condiciones por la contingencia
- Aprender a utilizar las herramientas de Google
- Crear clases que permitan **gestionar y organizar** las actividades educativas curriculares a distancia.
- Espacio para **resolver** dudas y/o asesorar a docentes

**Objetivo específico:**

- Identificar las herramientas de la cuenta educativa de Google para crear actividades educativas en línea, a través de distintos dispositivos electrónicos.
- Analizar las ventajas de las herramientas contenidas en la cuenta educativa de Google
- Revisar de manera general Google Classroom como una herramienta de aula virtual para diseñar clases a distancia.

**Descripción.** El asistente identifica las herramientas principales de la cuenta educativa de Google. Se realizará un recorrido general por las distintas herramientas de Google, mostrando el acceso a través de dispositivos diferentes (computadora, dispositivo móvil, tabletas). Se analizarán las ventajas de contar con una cuenta de Google y el tipo de aplicaciones que contiene con ejemplos de cómo se pueden usar. Identificará, a manera de introducción, las características de Classroom como un aula virtual de aprendizaje en donde puede diseñar una clase y dar seguimiento a tareas y actividades de participación y colaboración.

**Desarrollo** [En el cuadro siguiente, se ponen los apartados del desarrollo del webinar que se podrán modificar conforme a logística]

Actividad	Responsable	Desarrollo
Bienvenida (2 min)		
Presentación del tema y de capacitadora (5 min)		
Cuenta educativa (40 min)		<ul style="list-style-type: none"> <li>- <b>Se procede a iniciar sesión desde el navegador de Google Chrome.</b>  <i>[Recomendar la instalación el navegador]</i></li> <li>- Se colocan los datos de la cuenta demo para iniciar sesión y se explica solo el recuadro de las aplicaciones.</li> <li>- Se explora Drive y se explica su función principal de almacenamiento en la nube ilimitado y también están disponibles una serie de aplicaciones que permiten fomentar la comunicación y colaboración.  <i>[Se hace demostración con imágenes y ejemplos al momento de mencionar las aplicaciones]</i></li> <li>- Se exploran de manera general las distintas aplicaciones contenidas en el menú</li> <li>- <b>Se muestra cómo se puede iniciar sesión desde un dispositivo móvil</b></li> <li>- Se explica cómo se pueden descargar las distintas aplicaciones desde las tiendas virtuales del dispositivo.</li> <li>- Se exploran de manera general las aplicaciones que se pueden descargar para dispositivos móviles.</li> <li>- <b>Se muestra como se puede iniciar sesión desde una tableta</b></li> <li>- Se explica cómo se pueden descargar las distintas aplicaciones desde las tiendas virtuales de la tableta.- Se exploran de manera general las aplicaciones que se pueden descargar para tabletas.</li> </ul>
Ventajas de la cuenta educativa de Google (15 min)		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Se analizan las ventajas de las herramientas de la cuenta educativa Google y cómo los docentes pueden sacar provecho de cada una de las aplicaciones.</li> </ul>
Introducción a Classroom (25 min)		<ul style="list-style-type: none"> <li>- Se describen las características de la aplicación:</li> </ul>

		<ul style="list-style-type: none"><li>→ Multidispositivo</li><li>→ Entorno amigable</li><li>→ Seguimiento y retroalimentación de actividades</li><li>→ Genera carpeta de experiencias</li></ul> <p>- Se ingresa a Google Classroom desde la barra de direcciones. Una vez estando dentro de la cuenta se muestra el icono de Classroom y cómo colocar su acceso rápido en la barra de favoritos.</p> <p>- Menú:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Clases</li><li>- Calendario</li><li>- Pendientes</li><li>- Configuración</li></ul> <p><i>[Se hace exploración de cada opción]</i></p> <p>Cada uno tiene una serie de recuadros que son las clases de sus campos formativos que trabajan en su grado actual. Cada clase es un repositorio que sirve como carpeta y se identifica por el nombre y código con el que se pueden unir alumnos. Los elementos principales son:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Tablón/Novedades</li><li>- Trabajo de clase</li><li>- Personas<ul style="list-style-type: none"><li>- Profesores</li><li>- Alumnos</li></ul></li><li>- Sistema de calificaciones</li><li>- Configuración<ul style="list-style-type: none"><li>- Código de la clase</li><li>- Diseño</li></ul></li><li>- Unirse a videoconferencia</li></ul> <p><i>[Se hace exploración de cada opción]</i></p> <p>- Se hace un recorrido similar en un dispositivo móvil y en una tableta.</p> <p>- Se explica que en el siguiente webinar, se mostrará como crear una clase virtual con Google Classroom.</p>
--	--	---