



CURRICULUM VITAE

DATOS PERSONALES

Nombre: Mendoza Cerón Pablo Jesús



PERFIL PROFESIONAL


Soy estudiante egresado de la carrera Ingeniería en Sistemas Computacionales en la Escuela Superior de Cómputo (ESCOM) del IPN. Me considero una persona seria, responsable, con total disposición por aprender y con muchas ganas de trabajar. Tengo la capacidad de trabajar en equipo. Cuento con conocimientos intermedios en bases de datos, conocimientos básicos en el desarrollo de aplicaciones móviles. Cuento con un nivel intermedio de inglés tanto para comprenderlo como hablarlo.

TRAYECTORIA ACADÉMICA

ESCUELA	CERTIFICADO	PERIODO
Escuela Superior de Cómputo (ESCOM)-IPN Carrera: Ingeniería en Sistemas Computacionales	En proceso	2012-2017
CECyT 3 Estanislao Ramírez Ruíz – Carrera: Técnico en Computación	Obtenido	2009-2012

TRAYECTORIA LABORAL

Prácticas profesionales en Moya Cerón Asesores S.C (14 de Marzo del 2016 al 21 de Octubre del 2016)

- Mantenimiento y reparación de equipo de cómputo.
 - Desarrollo de páginas y aplicaciones web: HTML, CSS, PHP.
- 

Inoma (11 de Enero del 2017-15 de Abril del 2019)

- Programador en el área de tecnología y videojuegos, usando la herramienta Unity con el lenguaje de programación C#.
- Corrección de bugs en los videojuegos.
- Responsable de la adaptación de los videojuegos a la plataforma Universal Windows Platform y Android (6 meses como servicio social).

- Monitoreo y modificación de la información pedagógica enviada por los videojuegos a la base de datos.
- Compilación de los videojuegos para las plataformas WebGL, Android, UWP y Stand Alone para ser subidos a sus respectivas tiendas.
- Participación en el desarrollo de los videojuegos Rescate Minino y Fototun, como parte del programa WeWork (15 de Mayo del 2018 – 15 de Abril del 2019).

Moya Cerón Asesores S.C. (31 de Mayo del 2017 - 15 de Junio del 2017)

- Desarrollo de página web usando WordPress, HTML y CSS.

Mofeta Estudio (18 de Mayo del 2018 - 30 de Noviembre del 2018)

- Participación en el desarrollo del videojuego Guau Guau (18 de Mayo del 2018 – 31 de Octubre del 2018)
- Desarrollo de aplicación para el Museo del Perfume (15 de Noviembre del 2018 - 30 de Noviembre del 2018)

Auronix (19 de Marzo del 2018 – 4 de Mayo del 2018)

- Desarrollo de aplicaciones web: Laravel, PHP, HTML, MySQL

OBJETIVO PROFESIONAL

Ampliar mis conocimientos, además de apoyar y aportar con lo que me sea posible para que se alcancen los objetivos y metas, siempre con la mejor actitud, total disposición para aprender cosas nuevas y esforzándome en todo lo que me sea requerido.

HABILIDADES Y CONOCIMIENTOS

Idiomas:

- Español: nativo
- Inglés: Avanzado (Celex ESCOM, equivalente a nivel B2)

Lenguajes de programación:

- Java (Intermedio)
- C (Intermedio)
- Python (Básico)
- PHP (Básico)
- C++ (Básico)
- C# (Intermedio)

Sistemas gestores de bases de datos:

- MySQL (Intermedio)
- PostgreSQL (Básico)
- SQLite (Básico)

Frameworks:

- Spring (Básico)
- Laravel (Básico)

Proyectos escolares destacados:

- Sistema de Realidad Aumentada para el apoyo en el aprendizaje de reglas gramaticales para niños de quinto grado de primaria mediante un videojuego desarrollado en Unity. (C# y MySQL)
- Sistema que fragmenta una base de datos. (Java y MySQL)
- Sistema de apoyo para con consultorio dental que incluye registro e historial de clientes y posibilidad de agendar citas. (Java y MySQL)
- Aplicación móvil de agenda telefónica. (Java, SQLite y XML)
- Sistema de apoyo en el registro de las operaciones de una biblioteca escolar. (Java y MySQL)

Intereses:

- Desarrollo de videojuegos.
- Programación de aplicaciones móviles para Android.
- Programación en Java

