

Comunicado

No. 302

Ciudad de México, 13 de noviembre de 2018

Pone SEP a disposición de maestras y maestros canales de recursos educativos digitales de Cultura y Discapacidad

Como parte de las acciones del Nuevo Modelo Educativo, la Secretaría de Educación Pública pone a disposición de docentes, personal directivo, alumnos, padres y madres de familia y público en general, dos nuevos canales de recursos digitales, sobre temas de cultura y discapacidad, informó el subsecretario de Educación Básica, Javier Treviño Cantú.

Durante un encuentro con maestras y maestros de diversas entidades federativas del país, Treviño Cantú comentó que el gobierno federal impulsa, desde noviembre de 2016, la estrategia de Inclusión digital @prende 2.0, cuyo principal objetivo es impulsar el desarrollo de las Habilidades Digitales y el Pensamiento Computacional en alumnas, alumnos y docentes de educación básica.

Destacó que “el Nuevo Modelo Educativo, en marcha en todas las escuelas del país, plantea hacer de las nuevas tecnologías de la información y la comunicación, herramientas cognitivas para fortalecer la equidad y la inclusión educativa. Se busca construir ambientes de aprendizaje significativos, en los cuales los medios tecnológicos estrechamente articulados con el currículo, operen como un instrumento que impulse el desarrollo permanente de habilidades y competencias”.

Para tal efecto, explicó, la estrategia de inclusión digital @prende 2.0 desarrolla acciones en cinco ejes principales: 1) capacitación y acompañamiento a los docentes en el uso y

aprovechamiento de la tecnología; 2) conformación de una oferta amplia, diversa y pertinente de recursos educativos digitales de acceso libre, disponible en la plataforma informática @prende 2.0; 3) el establecimiento de alianzas con actores estratégicos, tales como la industria de tecnologías de la información y comunicación, instituciones educativas y gubernamentales, organizaciones de la sociedad civil, entre otras; 4) el impulso de equipamiento y conectividad en los planteles educativos; y, 5) mecanismos de monitoreo y evaluación permanentes.

Treviño Cantú resaltó que a la fecha la plataforma @prende 2.0 tiene un acervo de más de 2 mil 500 recursos educativos digitales. Resulta fundamental lograr “que el mayor número posible de docentes conozcan y aprovechen estos materiales y recursos educativos y culturales, los cuales se encuentran disponibles en la plataforma @prende 2.0 (www.aprende.edu.mx)

A nombre del secretario de Educación Pública, Otto Granados Roldán, Treviño Cantú reconoció la colaboración de directivos y especialistas de la Secretaría de Cultura del gobierno federal; asimismo, de directivos y académicos del Centro de Apoyo Tecnológico para la Comunicación y Aprendizaje, CATIC, quienes desarrollaron y aportaron más de 50 materiales digitales, incluidos en el canal de recursos para la atención educativa de alumnos con discapacidad visual, motora, auditiva y de lenguaje.

En la reunión participaron Cristina Cárdenas, coordinadora general de @prende Mx; Yolanda Martínez, coordinadora de la Estrategia Digital Nacional de la Presidencia de la República; Ernesto Velázquez, director general de la Fonoteca Nacional, en representación de la Secretaría de Cultura; y personal directivo de la Subsecretaría de Educación Básica.

También participaron los académicos Fernando Reimers, profesor de la Universidad de Harvard y director del Programa de Políticas de Educación Internacional en dicha institución, así como Pablo Rivera, académico de la Universidad de Barcelona, quienes aportaron importantes documentos al acervo de recursos digitales de la plataforma @prende 2.0.

0-0-0-0-0