

Olimpiada Nacional 2017 Anexo Técnico Tiro con Arco

1. CATEGORIAS Y RAMAS:

Categoría (cumplidos al año de la competencia)	Rama
*12-13 años (2005-2004)	Femenil y Varonil
14-15 años (2003-2002)	
16-17 años (2001-2000)	

*Esta categoría participa hasta la Etapa Regional.

2. MODALIDADES Y PRUEBAS:

12-13 años		
Arco Recurvo		
Distancias	Femenil	Varonil
	2 x 40 m	2 x 40 m
Doble 40 m	Suma de las 2 distancias	
Ronda Individual, Ronda Equipos, Ronda Equipo Mixtos	40 m	40 m

14-15 años		
Arco Recurvo		
Distancias	Femenil	Varonil
	2 x 60 m	2 x 60 m
Doble 60m	Suma de las 2 distancias	
Ronda Individual, Ronda Equipo, Ronda Equipo Mixtos	60 m	60 m

14-15 años		
Arco Compuesto		
Distancias	Femenil	Varonil
	2 x 50 m	2 x 50 m
Doble 50m	Suma de las 2 distancias	
Ronda Individual, Ronda Equipo, Ronda Equipo Mixtos	50 m	50 m

16-17 años		
Arco Recurvo		
Distancias	Femenil	Varonil
	2 x 60 m	2 x 60 m
Doble 60m	Suma de las 2 distancias	
Ronda Individual, Ronda Equipo, Ronda Equipo Mixtos	60 m	60 m

Documento de Trabajo

16-17 años		
Arco Compuesto		
Distancias	Femenil	Varonil
	2 x 50 m	2 x 50 m
Doble 50m	Suma de las 2 distancias	
Ronda Individual, Ronda Equipo, Ronda Equipo Mixtos	50 m	50 m

3. PARTICIPANTES:

Ningún Deportista podrá desempeñar otra función dentro de la Olimpiada Nacional; en el caso de los deportistas solo aplica durante el periodo total de competencia de su categoría y rama.

3.1 DEPORTISTAS:

Los deportistas durante todo el proceso de clasificación y etapa Nacional, sólo podrán participar en la categoría que les corresponde de acuerdo a su edad y año de nacimiento, por lo que no se permite subir o bajar de categoría, ni la participación de deportistas menores a las edades convocadas.

Participación Máxima por Entidad:

Categoría (cumplidos al año de la competencia)	Deportistas				Ent.	Juez	Deleg.	Total
	A. Recurvo		A. Compuesto					
	Fem	Var	Fem	Var				
12-13 años	3	3			1 por cada categoría y modalidad teniendo la categoría completa Máximo 4	1	1	37
14-15 años	3	3	3	3				
16-17 años	3	3	3	3				

NOTA: La cantidad de entrenadores está delimitada por la cantidad de arqueros. (Ver cuadro 3.2)

Podrán participar en la fase nacional, todos los deportistas que cumplan los criterios de clasificación.

En la categoría 12-13 años participaran únicamente los nacidos en los años 2005-2004.

Al inicio de la competencia deberán presentarse un mínimo de de 3 participantes por prueba y modalidad de cinco estados diferentes que se encuentren debidamente inscritos y validados en el SED, para que la prueba se realice y cuente para el Cuadro General de Medallas y Puntos de la Olimpiada Nacional, de lo contrario la prueba podrá premiarse pero no se contabilizarán las medallas en los cuadros ya mencionados.

3.2. ENTRENADORES Y/O DELEGADOS:

Todo aquel que sea avalado por el Instituto Estatal; el cual será requisito indispensable para participar a partir de la Etapa Estatal.

Cantidad de arqueros participantes	Cantidad de entrenadores permitidos
18-24	4
12-17	3
6-11	2
1-5	1

Todos los entrenadores que deseen fungir como tal en etapa Nacional deberán de asistir obligatoriamente al curso básico de Tiro con Arco que se llevará a cabo el día de práctica oficial dentro del marco de la Olimpiada Nacional, en un horario y lugar propuestos por el Comité Organizador.

Sólo las entidades que cubran el máximo de participantes, tendrán el derecho de registrar a 4 entrenadores.

En caso de que la Olimpiada Nacional y Nacional Juvenil de la disciplina de Tiro con Arco se realicen de manera simultánea en la misma Entidad, solo se tendrá derecho a presentar un Delegado por Deporte por cada Entidad participante. En entrenadores, se respeta el cuadro máximo de cada evento, por separado.

Ningún Entrenador podrá desempeñar otra función dentro de la Olimpiada Nacional.

3.3. ÁRBITROS Y/O JUECES:

Serán designados y avalados por la Asociación Deportiva Nacional o por la Comisión Nacional de Jueces de Tiro con Arco y la Dirección Técnica de Competencia (de conformidad a la designación realizada por la CONADE) y formarán parte de la delegación de su Entidad, como lo marca el Reglamento General de Participación, cubriendo los gastos de traslado (viaje redondo) la Entidad a la que representan. En caso que alguna Entidad no cuente con árbitros certificados, la Asociación Deportiva Nacional o Dirección Técnica de Competencia (de conformidad a la designación realizada por CONADE) podrá designar la asistencia de elementos de otra Entidad, cubriendo la primera los gastos de traslado (viaje redondo) a la Entidad Sede.

El Director Técnico de Competencia y Un (1) Juez Nacional o Internacional, serán responsables de la supervisión del marcaje del campo.

Ningún Juez y/o Árbitro podrá desempeñar otra función dentro de la Olimpiada Nacional.

4. SISTEMA DE CLASIFICACIÓN (REGIONAL):

4.1 ETAPA REGIONAL:

- Clasifican a la Etapa Regional, 4 arqueros de la **Etapa Estatal (control estatal)** de la prueba de doble doble 60 m. en arco recurvo y del doble doble 50 m. del arco compuesto, por modalidad categoría y rama.
- En la etapa regional podrán participar en la categoría infantil en la modalidad de arco recurvo, aunque no esté convocada para la Etapa Nacional.
- Podrán inscribir 4 arqueros por modalidad en la etapa regional únicamente.
- La etapa regional se llevara a cabo en un día.

4.2 FINAL NACIONAL:

- Clasifican a la Etapa Nacional los 3 arqueros que den las marcas mínimas establecidas en el punto 8 del presente anexo técnico por categoría y rama del control de la etapa regional, Arco recurvo doble doble 60 y arco compuesto doble doble 50
- Para que este control regional clasificatorio sea avalado, deberá ser supervisado mínimo por 4 Jueces oficiales foráneos (solicitados debidamente a la Comisión Nacional de Jueces); más la cantidad de jueces estatales necesarios para el evento y el 100% de ellos deberán de ser avalados por la comisión.
- Los resultados de estos controles deberán de enviarse en memoria digital, firmados y enviados al Director Técnico de Competencia Nacional (almendra8a@yahoo.com) y al Presidente de la Comisión Nacional de Jueces (mago1957@yahoo.com) a más tardar al día siguiente de haber concluido el evento para control al momento de la inscripción de la Olimpiada Nacional.
- Para que la prueba sea válida en Olimpiada Nacional debe contar con la participación mínima de 3 participantes por prueba y modalidad de cinco estados diferentes.

5. CLASIFICACION FINAL (OLIMPIADA NACIONAL):

Se clasifican todos los que lograron las marcas en los diferentes controles regionales, solo se inscriben 3 arqueros por categoría, modalidad y rama.

El Director Técnico de Competencia al término del evento entregará a la entidad Sede y al personal de la CONADE los resultados oficiales debidamente firmados para su publicación en el Sistema de Gestión de Eventos Deportivos (Extranet) y la integración de la memoria oficial.

6. INSCRIPCIONES:

6.1. ETAPA REGIONAL:

Se abrirá un período de registro en el Sistema de Eventos Deportivos (SED), en el cual cada Entidad deberá dar de alta a los deportistas, entrenadores, auxiliares y delegado participante en este proceso. Así mismo, las Entidades serán las únicas responsables del registro de los participantes en la disciplina, categoría, rama y pruebas en las que podrán participar.

El cierre de los registros será 1 día antes de la inscripción y/o de conformidad a los acuerdos que se tomen en las reuniones regionales.

6.2 ETAPA NACIONAL:

Las inscripciones para la etapa Nacional se llevarán a cabo de acuerdo a lo que determine la convocatoria general; la documentación será recibida y validada por la CONADE con la colaboración del Director Técnico de la Competencia en el lugar designado por la Comisión Nacional de Cultura Física y Deporte de conformidad a lo establecido en la Convocatoria General, **sin prórroga ni excepción alguna**.

Al no tener los datos correctamente escritos no se permitirá la participación.

7. SISTEMAS DE COMPETENCIA:

LA CATEGORÍA 12-13 AÑOS: Competirán en la modalidad de **Arco Recurvo** en ambas ramas. Se premiarán en el Arco recurvo la primer distancia, la segunda distancia, la sumatoria de ambas distancias, Ronda Olímpica Individual, Ronda Olímpica por Equipos y Ronda por Equipos Mixtos.

LA CATEGORÍA 14-15 AÑOS: Competirá en la modalidad de **Arco Recurvo y Arco Compuesto** en ambas ramas. Se premiará en el **Arco Recurvo y Arco Compuesto** la primera distancia, la segunda distancia, la sumatoria de ambas distancias, Ronda Olímpica Individual, Ronda Olímpica por Equipos y Ronda por Equipos Mixtos.

LA CATEGORÍA 16-17 AÑOS: Competirá en la modalidad de **Arco Recurvo y Arco Compuesto** en ambas ramas. Se premiará en el **Arco Recurvo y Arco Compuesto** la primera distancia, la segunda distancia, la sumatoria de ambas distancias, Ronda Olímpica Individual, Ronda Olímpica por Equipos y Ronda por Equipos Mixtos.

7.1 ESPECIFICACIONES DE LA COMPETENCIA:

- Cada deportista deberá disparar 36 flechas en cada Distancia. (2Ds)
- En cada categoría se realizaran en seis (6) series de seis (6) flechas por cada distancia. Cada serie se realiza en cuatro (4) minutos tiempo oficial.
- Se usará para arco recurvo caratulas (blancos) de 1.22m con valores del 10-1 en la Ronda Clasificatoria, Ronda Individual, Ronda por Equipos y Equipos Mixtos.
- Se usará para **Arco Compuesto** Carátulas (blancos) de 80 cm con valores del 10 al 5 en la Ronda Clasificatoria, Ronda Individual, Ronda por Equipos y Equipos Mixtos
- La Clasificación para la Ronda Eliminatoria Individual, resulta del lugar obtenido en el Evento doble distancia.
- La Clasificación para la Ronda Eliminatoria por Equipos (de tres (3) arqueros), resulta del total de la suma de las puntuaciones obtenidas en la clasificación individual.

g) Las Etapas Eliminatorias en la Ronda Individual, darán inicio a partir de, **1/48, 1/24, 1/16, 1/8, 1/4, ½** y Final. La Ronda por Equipo y Equipos Mixtos será a partir de **1/16, 1/8, ¼, ½** y final. Esto aplica para todas las Categorías, Modalidades y Ramas.

h) El número máximo de equipos que podrán clasificar a la Ronda, será de 16 equipos.

7.2. PARA EL ARCO RECURVO:

De acuerdo al número de Competidores las Rondas Eliminatorias, Finales individuales y de Equipos, serán en **Sistema de sets** de la siguiente manera:

ELIMINATORIAS Y FINALES INDIVIDUAL RECURVO (1/48,1/24,1/16,1/8,1/4,1/2, BRONCE & ORO).

Categorías:	12-13 años, 14-15 años, 16-17 años
Rama:	Varonil y Femenil
Ronda:	Sistema de 5 Sets por partido
Distancia	12-13 años -40mts/ 14-15 -60mts y 16-17 años – 70mts
# Sets y Flechas	5 Sets de 3 Flechas cada serie
Tiempo por serie	2 Minutos
Caratula	1.22mts. con zona del 10 al 1
Puntos x Sets	Cada set ganado= 2 pts., Empatado= 1pts., perdido= 0 pts.
Ganador	El Arquero que llegue primero a 6 puntos de set
Empates/ shoot-off	Si después de 5 sets hay empate en puntos de set, cada arquero disparará una flecha, el ganador será quien impacte la flecha más cercana al centro de su caratula. En caso de continuar empatados se hará el mismo procedimiento hasta romper el empate.

ELIMINATORIAS & FINALES DE EQUIPOS RECURVO (1/8,1/4,1/2, BRONCE & ORO).

Categorías:	12-13 años, 14-15 años y 16-17 años
Rama:	Varonil y Femenil
Ronda:	Sistema de 4 sets por partido
Distancias	12-13 años -40mts / 14-15 -60mts y 16-17 años -70mts
# Sets y Flechas	4 Sets de 6 Flechas (2 flechas por Arquero)
Tiempo por serie	2 Minutos
Caratula	1.22mts. con zona del 10 al 1
Ganador	El Equipo que obtenga primero 5 puntos de sets o mas
Puntos por Set:	Cada set ganado = 2 pts, Empatado = 1 pto, Perdido= 0 ptos
Empates/ shoot-off	Si después de 4 sets hay empate en puntos de set, se tirará una serie de tres flechas por equipo (una cada arquero) en un minuto, si después de haber disparado ambos tienen la misma cantidad de puntos ganará el partido el equipo que tiene la flecha más cercana al centro. En caso de continuar empatados se hará el mismo procedimiento hasta romper el empate.

ELIMINATORIAS & FINALES DE EQUIPOS MIXTO RECURVO (1/8,1/4,1/2, BRONCE & ORO).

Categorías:	12-13 años, 14-15 años y 16-17 años
Rama:	Varonil y Femenil
Ronda:	Sistema de 4 sets por partido
Distancias	12-13 años - 40mts 14-15 años - 60mts y 16-17 años - 70mts
# Sets y Flechas	4 Sets de 4 Flechas (2 flechas por Arquero)
Tiempo por serie	80 segs
Caratula	1.22mts. con zona del 10 al 1
Ganador	El Equipo que obtenga primero 5 puntos de sets o más

Puntos por Set:	Cada set ganado = 2 pts, Empatado = 1 pto, Perdido= 0 ptos
Empates/ shoot-off	Si después de 4 sets hay empate en puntos de set, se tirará una serie de dos flechas por equipo (una cada arquero) en 40 seg, si después de haber disparado ambos tienen la misma cantidad de puntos ganará el partido el equipo que tiene la flecha más cercana al centro. En caso de continuar empatados se hará el mismo procedimiento hasta romper el empate.

7.3. PARA EL ARCO COMPUESTO:

De acuerdo al número de competidores, las Eliminatorias Individuales y por Equipos será en sistema regular, número de series y flechas de la siguiente manera:

ELIMINATORIA FINALES INDIVIDUAL COMPUESTO (1/48, 1/24, 1/16, 1/8, 1/4, 1/2, BRONCE & ORO).

Categorías:	14-15 y 16-17 años
Rama:	Varonil y Femenil
Ronda:	15 flechas por partido
Distancia	50mts
Flechas	15 flechas, 5 series de 3
Tiempo por serie	2 Minutos
Caratula	Caratula de 80cm calores del 10 al 5.
Ganador	El Arquero que obtenga el mayor número de puntos
Empates/ shoot-off	Si después de las 15 flechas, hay un empate en puntos, se tirará una flecha por arquero y el que impacte la flecha más cercana al centro, ganará el partido. En caso de continuar el empate se hará el mismo procedimiento hasta romper el empate.

ELIMINATORIAS & FINALES DE EQUIPOS (1/8, 1/4, 1/2, BRONCE & ORO).

Categorías:	14-15 años y 16-17 años
Rama:	Varonil y Femenil
Ronda:	24 Flechas por partido
Distancia	50mts
Flechas	24 flechas, 4 series de 6 flechas, (2 flechas por arquero)
Tiempo por serie	2 Minutos
Caratula	2 caratulas de 80 cms. Por equipo, Con valores del 10 al 5
Ganador	El Equipo que obtenga el mayor número de puntos.
Empates/ shoot-off	Si después de 24 flechas el partido está empatado, se tirará una ronda de 3 flechas (una por Arquero) de cada equipo, si después de haber tirado las primeras tres flechas por equipo se empata en puntos, ganará el equipo con la flecha más cercana al centro de alguno de sus miembros. En caso de continuar el empate se hará el mismo procedimiento hasta romper el empate.

ELIMINATORIAS & FINALES DE EQUIPOS MIXTOS COMPUESTO (1/8, 1/4, 1/2, BRONCE & ORO).

Categorías:	14-15 años y 16-17 años
Rama:	Varonil y Femenil
Ronda:	16 Flechas por partido
Distancia	50mts
Flechas	16 flechas, 4 series de 4 flechas, (2 flechas por arquero)
Tiempo por serie	80 seg
Caratula	2 caratulas de 80 cm Por equipo, Con valores del 10 al 5
Ganador	El Equipo que obtenga el mayor número de puntos.

Empates/ shoot-off	Si después de 16 flechas el partido está empatado, se tirará una ronda de 2 flechas (una por Arquero) de cada equipo, si después de haber tirado las primeras dos flechas por equipo se empata en puntos, ganará el equipo con la flecha más cercana al centro de alguno de su miembros. En caso de continuar el empate se hará el mismo procedimiento hasta romper el empate.
-------------------------------	--

El número máximo de equipos que podrán clasificar a la Ronda, será de 16 Equipos (dieciséis).

8. MARCAS MINIMAS DE CLASIFICACIÓN:

Categoría	Especialidad	Rama	Marca mínima
12-13 años	Recurvo	Varonil	520
		Femenil	510
14-15 años	Recurvo	Varonil	525
		Femenil	515
	Compuesto	Varonil	620
		Femenil	610
16-17 años	Recurvo	Varonil	530
		Femenil	520
	Compuesto	Varonil	620
		Femenil	610

9. DESEMPATES:

En cada distancia y en la suma total de doble distancia

- 1) Número de 10.
- 2) Número de "X".
- 3) En caso de Empate en Cualquiera de las distancias o sumatoria de doble distancia, en el total de puntos, 10s. y Xs. Serán, Declarados iguales para fines de Premiación. Si hay dos Primeros Lugares no habrá Segundo Lugar y si hay dos Segundos Lugares no habrá tercer Lugar.
- 4) Para la clasificación de los primeros 32 lugares que determinan quienes entran a la Ronda Individual o cuando se compite por medalla, el desempate será a una flecha la cual será disparada en la última distancia.
- 5) Para decidir la posición de los empatados entre el cuadro de series eliminatorias, un sorteo de moneda o disco definirá la posición de aquellos declarados iguales.
- 6) El título de Campeón de Olimpiada Nacional, será el **GANADOR de la Ronda Individual** (de cada categoría, rama y modalidad).

10. REGLAMENTO:

El vigente de World Archery.

La persona que no esté debidamente acreditada no podrá estar en el campo de competencia.

Al no portar el gafete recibirá una llamada de atención, al tener dos llamadas de atención se suspenderá al equipo completo de la competencia.

11. UNIFORMES:

Obligatoriamente los atletas y Oficiales deberán presentarse al área de competencia con el uniforme de la Entidad a la que representan, la cual el Atleta deberá llevar en la espalda impreso la primera letra de su nombre y su apellido paterno, las siglas o nombre de su Estado. Los Oficiales, sólo su Estado y su Función, de lo contrario no podrán participar en el Evento, de conformidad al Reglamento de Competencia.

12. PROTESTAS:

12.1. TÉCNICAS: Por escrito de acuerdo a los lineamientos del Reglamento de Competencia y al Reglamento General de Participación de la Olimpiada Nacional.

12.2. DE ELEGIBILIDAD: Se aceptarán con documentos probatorios, se podrán presentar dentro y/o fuera del terreno de juego con tales requisitos. Toda protesta deberá ser acompañada por el importe económico correspondiente y de conformidad al Reglamento General de Participación.

13. PREMIACIÓN:

Para la fase Nacional se premiarán a los ganadores de cada distancia, la sumatoria del doble, la ronda individual, la ronda por equipos y la ronda de equipo mixto en ambas ramas de cada categoría y prueba convocada, de acuerdo a la siguiente cantidad de medallas:

Categoría	Oro	Plata	Bronce
14-15 años	22	22	22
16-17 años	22	22	22
Total	44	44	44

Para efectos del Sistema de Puntuación por Deporte, se otorgará trofeo a las Entidades que ocupen el 1°, 2° y 3° lugar de la clasificación por Puntos Individuales (una sola premiación), sumando todos los puntos individuales obtenidos por cada Entidad conforme a la posición final en cada prueba en que participa, según lo establecido en la Convocatoria de la Olimpiada Nacional.

14. ALTAS, BAJAS Y SUSTITUCIONES:

14.1 ALTAS.

No habrá, una vez concluido el período de inscripción.

14.2 BAJAS.

El lugar del deportista que se dé de baja en la Etapa Nacional, quedará desierto.

14.3 SUSTITUCIONES.

No habrá sustituciones.

15. REUNION TECNICA NACIONAL:

En la Reunión Técnica Nacional se llevarán a cabo sorteos y siembras de las disciplinas que así lo requieran. Tendrá efecto en el lugar designado por la CONADE de conformidad a la calendarización establecida en la Convocatoria de Olimpiada Nacional.

16. JUNTA PREVIA:

Se realizará un día antes del inicio de la competencia, donde se instalará el Jurado de Apelación y el resto de los asuntos a tratar serán de carácter informativo, estará presidida por el Director Técnico de la Competencia, un representante del Comité Organizador Local y un representante de la CONADE, en la cual se darán a conocer los detalles finales para el buen desarrollo del evento.

17. JURADO DE APELACION:

Será instalado en la Junta Previa y fungirá en base a lo establecido en el Reglamento General de Participación. Deberá ser conformado de la siguiente manera:

- 1 representante de la Asociación Deportiva Nacional o Director Técnico de Competencia (de conformidad a la designación realizada por la CONADE).
- 3 representantes de las Entidades presentes (delegados por deporte), mismos que será elegidos por acuerdo de los presentes.
- 1 representante de Árbitros y/o Jueces.

18. SANCIONES:

Cualquier acto de indisciplina dentro y/o fuera del terreno de juego, realizado o provocado por algún participante en la etapa Nacional, el caso será turnado a la Comisión de Honor y Justicia para su análisis y en caso de así considerarlo ésta podrá emitir sanciones en base al Código de Conducta.

18. TRANSITORIOS:

Los aspectos no previstos en el presente Anexo Técnico, serán resueltos por la Asociación Deportiva Nacional o Director Técnico de Competencia (de conformidad a la designación realizada por la CONADE) en coordinación con la CONADE.