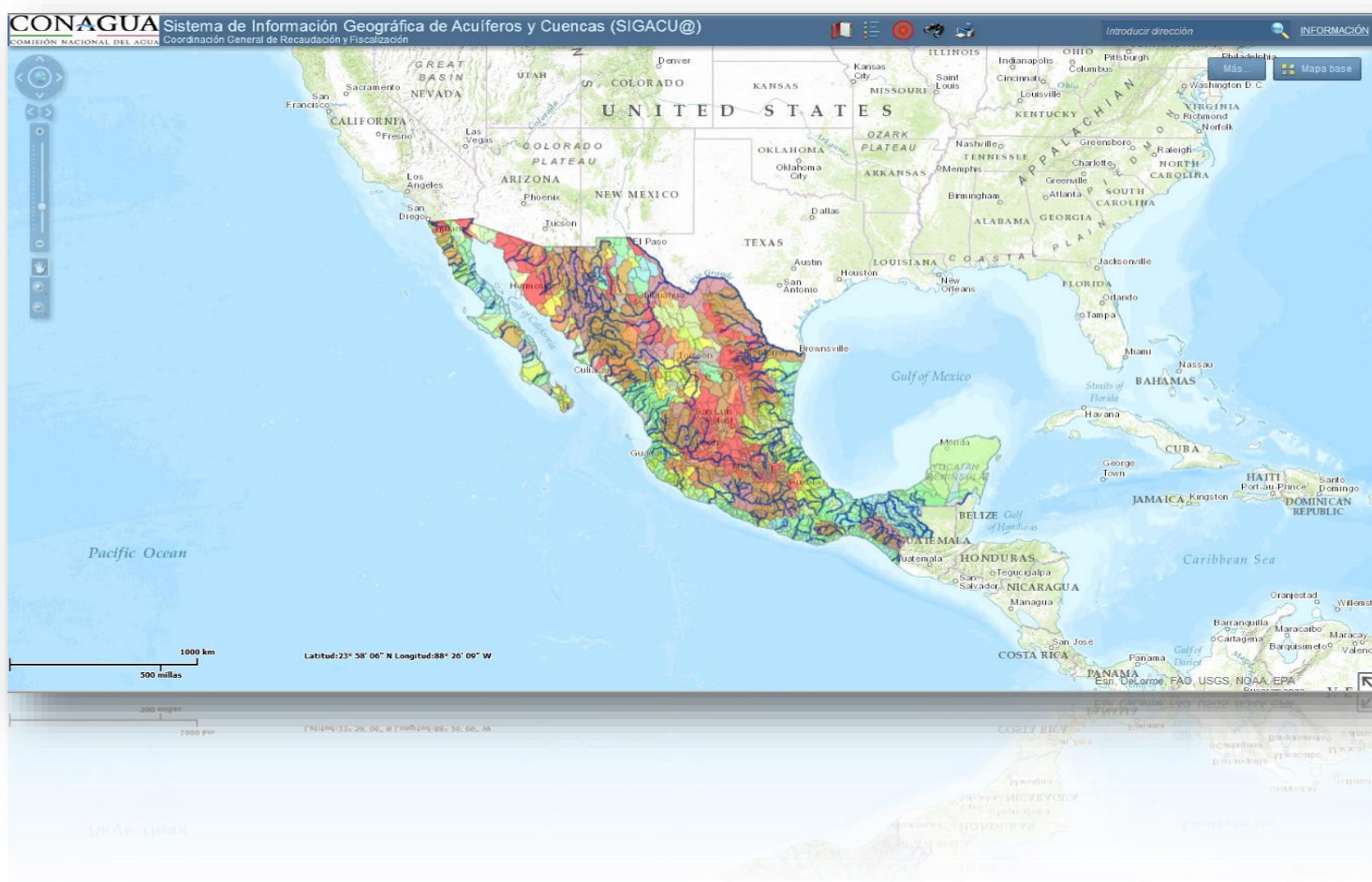




# Guía del usuario del visualizador geoespacial SIGACUA



SUBDIRECCIÓN GENERAL TÉCNICA  
GERENCIA DE AGUAS SUBTERRÁNEAS  
SUBGERENCIA DE INFORMACIÓN GEOGRÁFICA DEL AGUA (SIGA)



## Introducción


El visualizador del Sistema de Información Geográfica de Cuencas y Acuíferos es una herramienta de información geoespacial que permite la vista y consulta de datos mediante la interacción con otros recursos como servicios de geoprocésamiento y servicios de geocodificación.


## Uso del visualizador

La parte medular para el uso del visualizador es contar con el Adobe Flash Player® el cual permite el tanto el despliegue de los mapas interactivos como de los mapas base por lo que deberá tener instalada la aplicación señalada anteriormente.

En la **¡Error! No se encuentra el origen de la referencia.** se muestran las partes que conforman al visualizador.

La barra de navegación permite realizar acercamientos, alejamientos, arrastrar la imagen o desplazarse a la vista inicial. Al deslizar el botón de la barra vertical se puede efectuar el acercamiento al mover el botón hacia arriba y el alejamiento al hacerlo en dirección contraria. De la misma forma se puede realizar al seleccionar la lupa con el signo  o con el  respectivamente. Adicionalmente al

seleccionar el ícono  es posible desplazar el mapa en cualquier dirección.

El botón  al presionar el centro permite regresar el mapa a la vista original, y al presionar cualquiera de las cuatro esquinas se desplazará el mapa un grada en la dirección en que apunte la flecha correspondiente.

La barra de widgets incluye una serie de herramientas que permiten la realización

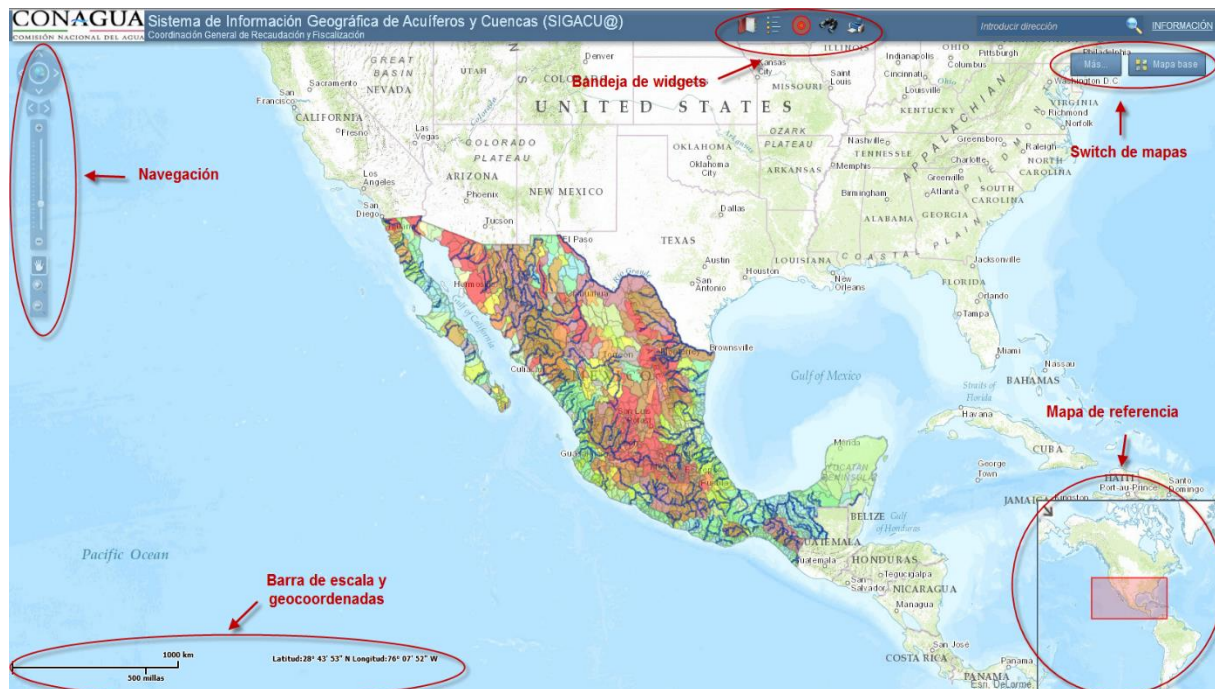

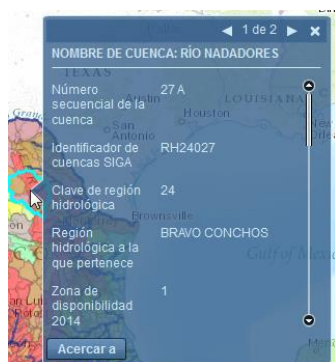


Figura 1 Partes del visualizador

de diversas tareas de análisis de datos dentro del mapa.

### Identificación de atributos

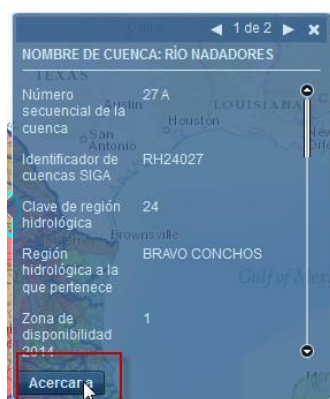
Para identificar cualquier elemento dentro del área de visualización cartográfica, deberá hacer clic en el botón con ícono de mano  que es encuentra en la barra de desplazamiento. Para identificar cada elemento simplemente deberá hacer clic sobre el elemento espacial del cual desee conocer sus atributos.



La búsqueda de elementos se realiza a profundidad, lo que significa que la búsqueda se efectúa en todas las capas que estén en ese momento activas. En la parte superior de la ventana de identificación de atributos se presenta el número de capas que fueron consultadas. Para avanzar en cada una de ellas deberá hacer clic sobre las flechas que se

encuentra a los lados de los números en la parte superior derecha de la ventana.

La ventana cuenta con un botón con la leyenda ACERCAR. Al presionarlo se realizará un acercamiento automático ajustando el área de visualización a las dimensiones visuales del elemento consultado.

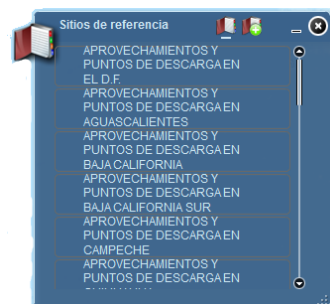


### Widgets


La primera herramienta

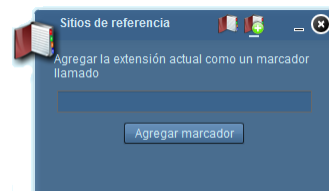


permite dirigirse, hacia cualquiera de los sitios relacionados en su interior



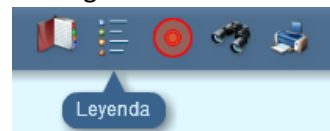
o bien es posible generar ubicaciones personalizadas al seleccionar la opción

 de adición de marcador, para su posterior estudio o análisis. Por ejemplo, suponga que está realizando un estudio de la península de Yucatán, entonces deberá hacer el acercamiento respectiva y guardar el marcador. Al hacerlo aparecerá la ventana



en la cual deberá asignarle un nombre a la nueva ubicación. Esta información quedará almacenada en su computadora por lo que la próxima vez que lo requiera podrá regresar directamente a la vista en la que se encontraba.

El widget de bullets



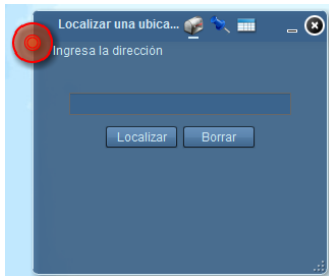
le permite activar la leyenda de clasificación de cada una de las capas de Información con las que cuenta el proyecto.



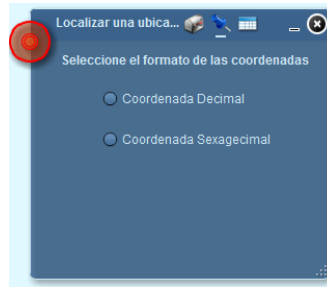
La barra cuenta con widgets adicionales; el widget de localización de ubicación



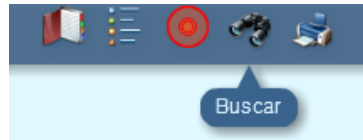
permite localizar cualquier sitio ya sea por su dirección física



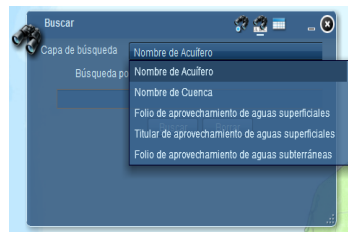
O mediante sus geocoordenadas (lonitud y latitude)



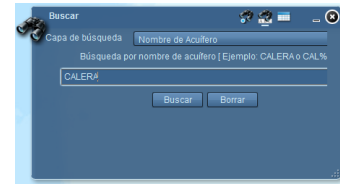
El widget de búsqueda le permite localizar



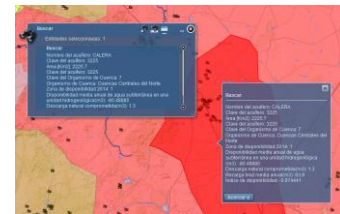
los elementos que se encuentren referidos en la lista de capas de consulta.



Para localizar el element deberá teclear el nombre del element que esté buscando en el espacio de nombres.



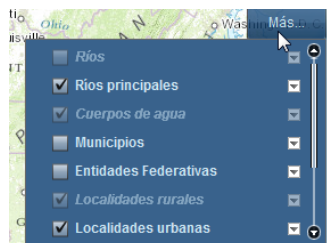
Una vez colocado el nombre del elemento a localizar, deberá hacer clic en el botón denominado BUSCAR, con ello se presentará el elemento dentro de la ventana de búsqueda. Finalmente, para visualizar el elemento en el área de despliegue de información geoespacial deberá hacer clic sobre los datos que se encuentran en la ventana.



## Activación y desactivación de capas

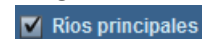
Una de las características de los visualizadores de Información geoespacial es que permiten activar y desactivar capas de información, las cuales están organizadas como “capas de cebolla” dentro del proyecto. Para visualizar cada una de estas capas deberá mover el

cursor sobre el botón denominado MÁS...

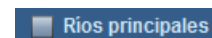


Esto le desplegará el contenido del proyecto.

Cada capa puede que tenga el símbolo



Estará activa, y si se encuentra sin marca en la casilla Estará desactivada y por tanto no podrá consultar sus atributos.







## Uso herramientas de transparencia, desplazamiento y metadatos

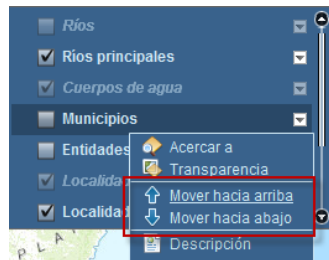
Del lado derecho de cada una de las capas aparece un triángulo invertido. Al hacer clic sobre este se abrirá una ventana la cual cuenta con servicios adicionales que aplican a cada elementos tales como:

1. Acercamiento a la capa.
2. Nivel de transparencia
3. Subir o bajar el nivel de la capa
4. Metadatos (Descripción)



La transparencia permite definir que tanto contraste tendrá la capa de información a fin de que puede visualizar elementos detrás de la capa seleccionada, según se muestra en la Figura 2.

Mediante el uso de las flechas denominadas Mover hacia arriba y Mover hacia abajo



es posible cambiar el orden en que se presentan las capas dentro del visor, lo cual hace que la visualización de los

elementos sea acorde a las necesidades de consulta del usuario.

Finalmente, con la opción denominada descripción es posible consultar la ficha de metadatos de la capa activa.

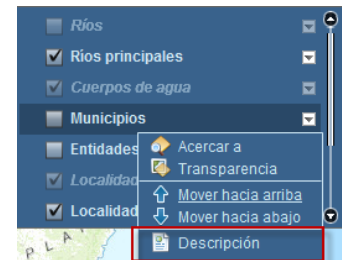


Figura 2 Capa de división estatal sin transparencia.



Figura 3. Activación de transparencia en mapa activo

## Uso de mapas base

Los mapas base recopilan los datos clave para ofrecer una base reutilizable para diversos mapas. Los mapas base proporcionan una base o un lienzo para su trabajo. Pueden ser de finalidad general, como los mapas base topográficos, de imágenes o de calles, o bien centrarse en un tema en concreto, como los mapas base hidrológicos o geológicos. Es posible dibujar cualquier dato sobre un mapa base. El mapa base proporciona un contexto geográfico y detalles de referencia.



El geovisualizador SIGACUA incluye un conjunto completo de mapas base on-line que se pueden usar como base para cualquier mapa, tanto si se trata de un mapa Web diseñado para utilizar on-line como si es un mapa diseñado para imprimirse.

Cuando crea un mapa con el visualizador de mapas, puede elegir entre un

conjunto de mapas base entre los que se incluyen:

1. Imágenes raster con o sin etiquetas. Como se muestra en la
2. Mapa de calles.
3. Mapa topográfico
4. Mapa en tonos de grises
5. Mapa del National Geographic.
6. Mapa de océanos
7. Mapa del terreno con etiquetas.

Para examinar el conjunto completo de mapas, seleccione la opción Mapas base.

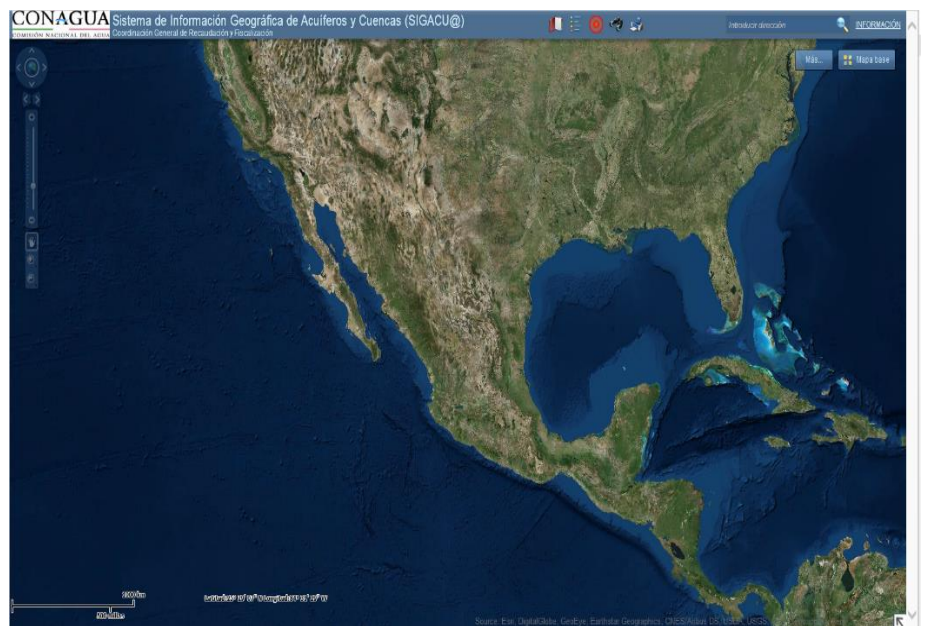


Figura 4. Mapa raster sin etiquetas