

Sondeo sobre hábitos de compra de consolas y videojuegos 2010





Metodología

- Objetivo. Identificar los hábitos de compra del padre o madre que tiene hijos entre 6 y 15 años de edad y que éstos tienen en casa consolas para jugar con videojuegos; así como conocer si asisten a locales donde se puede jugar con videojuegos.
- Periodo de levantamiento. Del 30 de marzo al 5 de abril de 2010.
- 300 entrevistados de la Ciudad de México y su área conurbada.

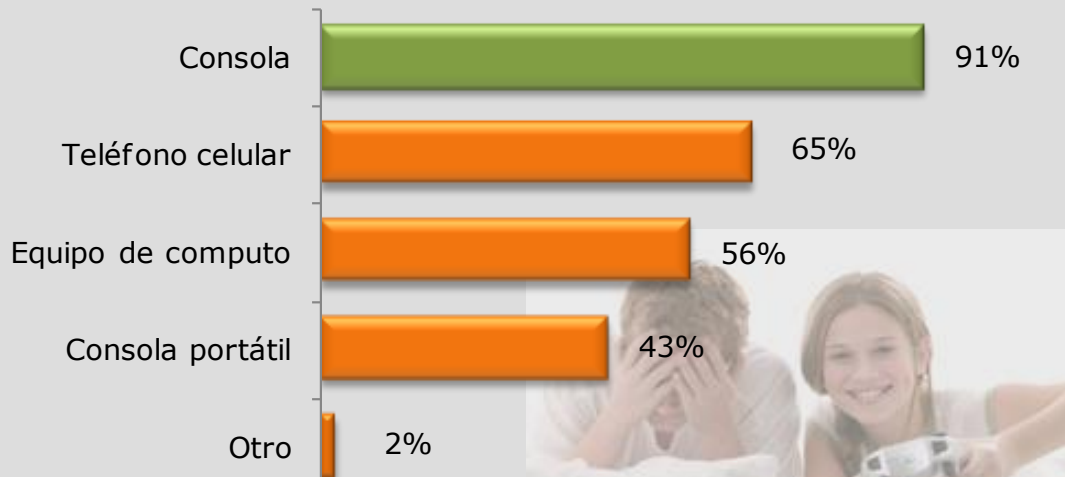


Respuestas con mayor frecuencia

- 91% de los videojugadores lo hace en una consola en casa.
- 45% de los equipos son utilizados por un solo niño.
- 46% compró su consola hace dos años.
- El gasto promedio en la compra de la consola fue de \$3,549
- 57% tiene entre 1 y 10 videojuegos.
- 38% dijo que sus hijos videojuegan desde hace 3 años.
- 83% compra los videojuegos, el resto los renta o intercambia.
- 68% adquiere versiones originales, 26% compra copias pirata.
- 22% los adquiere dos veces al año y gasta \$730 en promedio.
- 47% los renta cada mes y gasta \$124 en promedio.
- 41% los intercambia cada mes y gasta \$67 en promedio.
- 23% dijo que sus hijos también videojuegan en locales y gastan al mes \$44 en promedio.

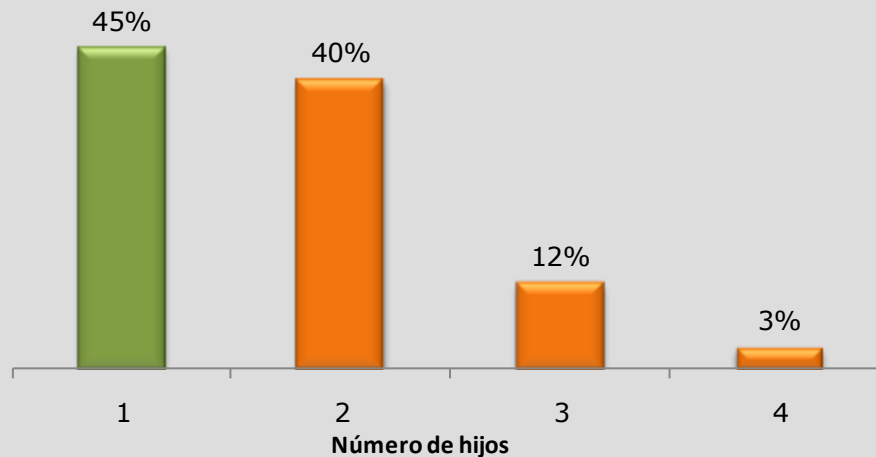


¿En qué equipos videojuegan sus hijos?



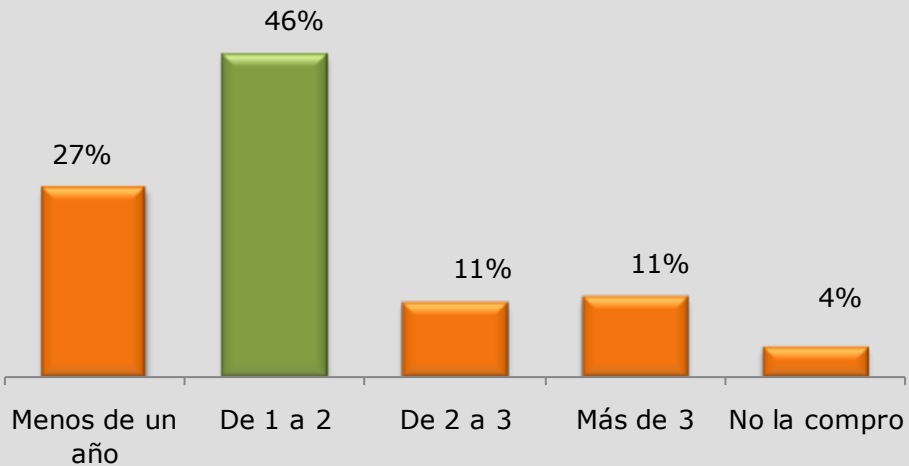
Nota: No suma 100% porque son respuestas independientes

¿Cuántos de sus hijos juegan con esta(s) consola(s)

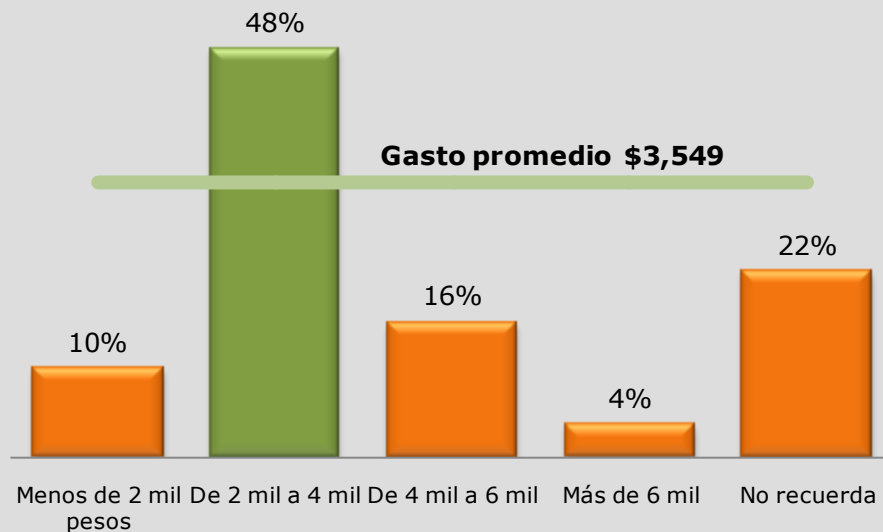




¿Hace cuánto compró la consola más nueva?

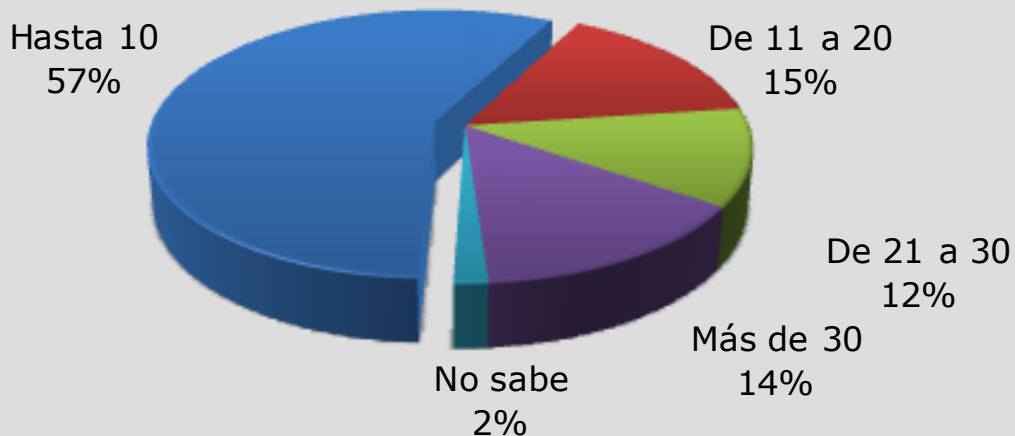


Costo de la consola
(Porcentaje de los que sí la compraron)

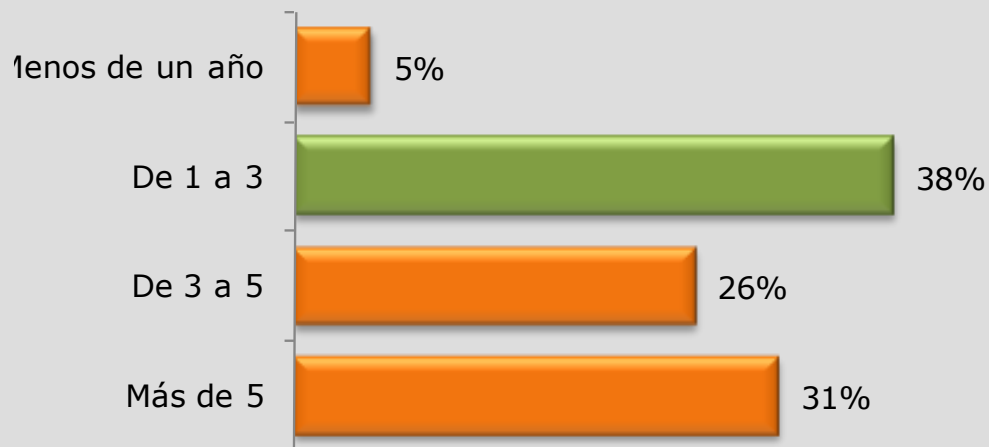




¿Cuántos videojuegos tiene (n) su(s) hijo(s)?

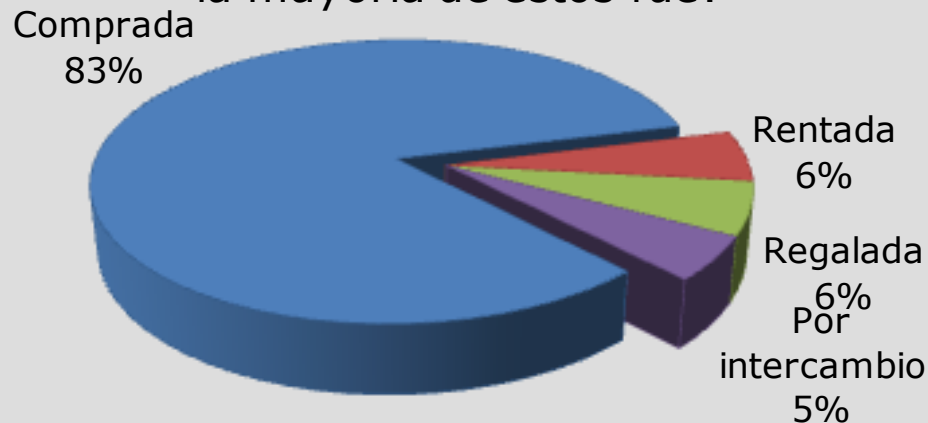


¿Hace cuánto su(s) hijo(s) videojuega(n)?





En cuanto a la forma en que los adquirió,
la mayoría de estos fue:

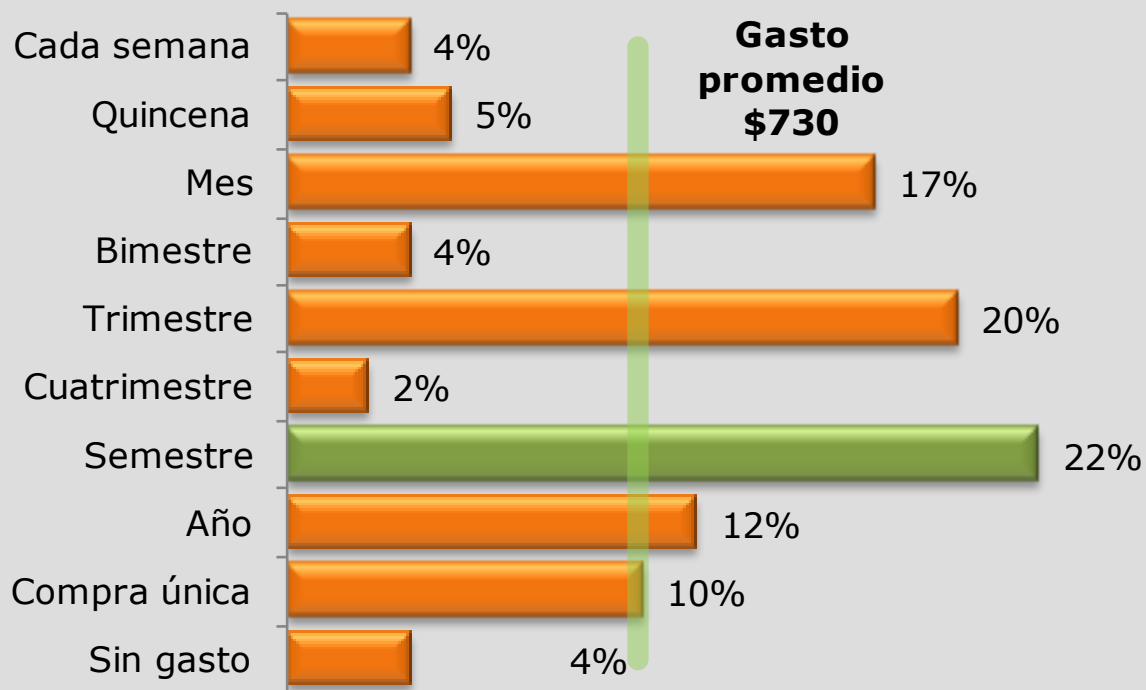


La mayoría de sus videojuegos es:



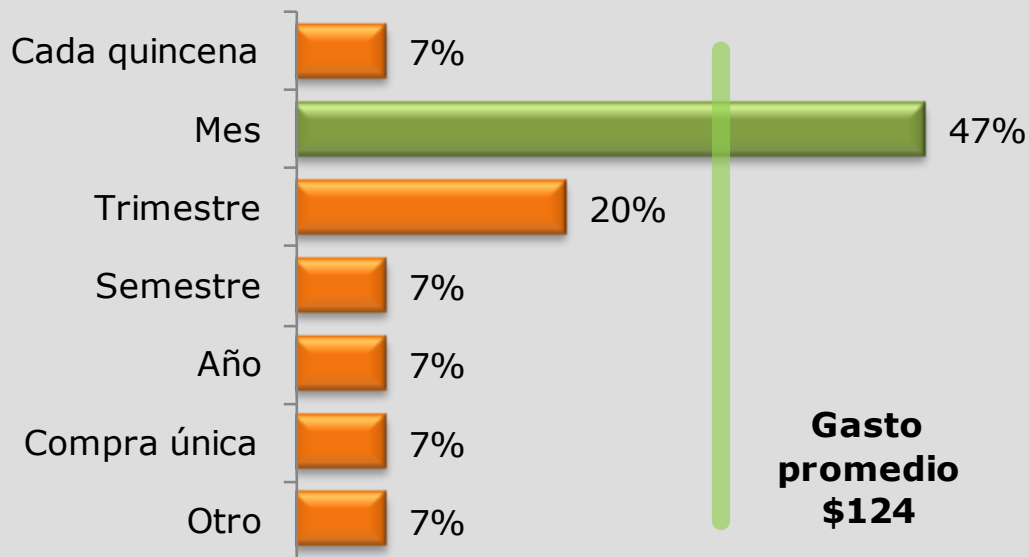


¿Cada cuándo y cuánto gastan sus hijos en la **compra** de videojuegos?



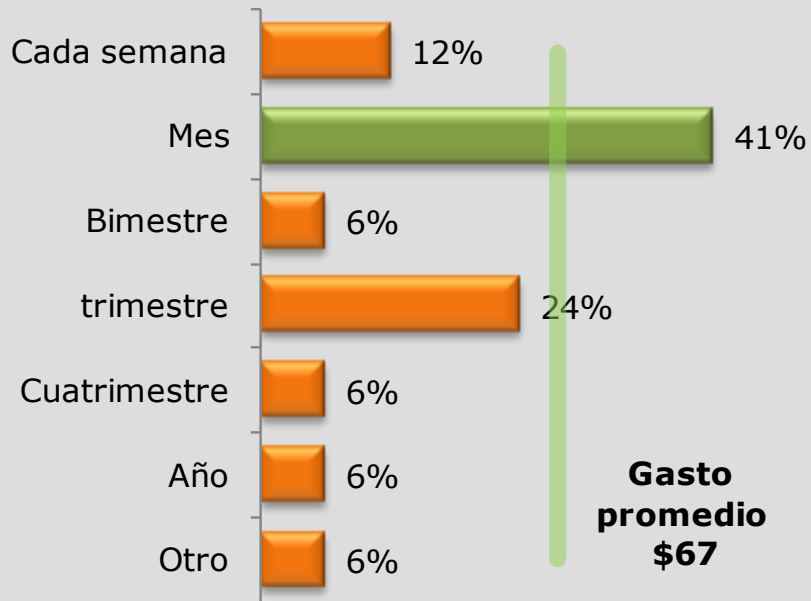


¿Cada cuándo y cuánto gastan sus hijos en la **renta** de videojuegos?





¿Cada cuándo y cuánto gastan sus hijos al **intercambiar** videojuegos?



Nota: En los resultados se encontró que el intercambio de videojuegos en locales implica un gasto

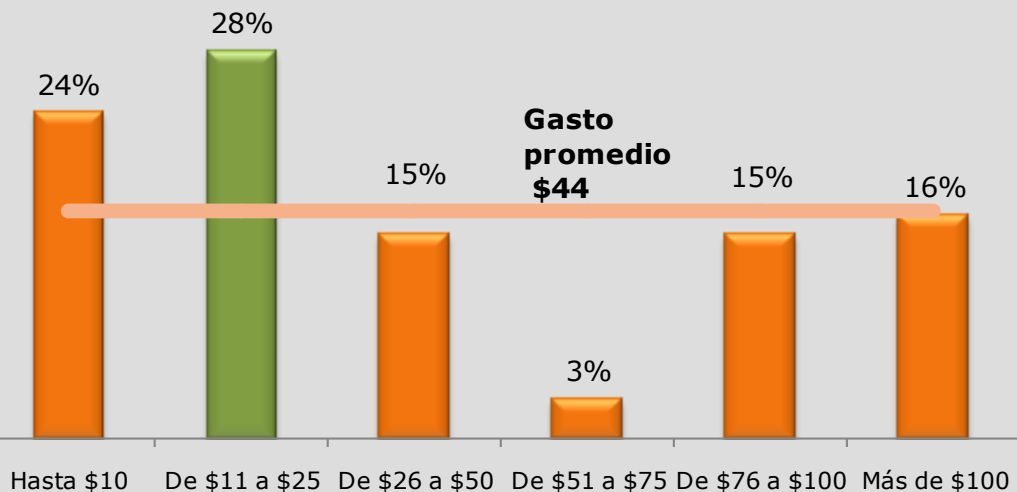


¿Sus hijos videojuegan en locales como cibercafés
o centros de entretenimiento?
(Además de jugar en casa)

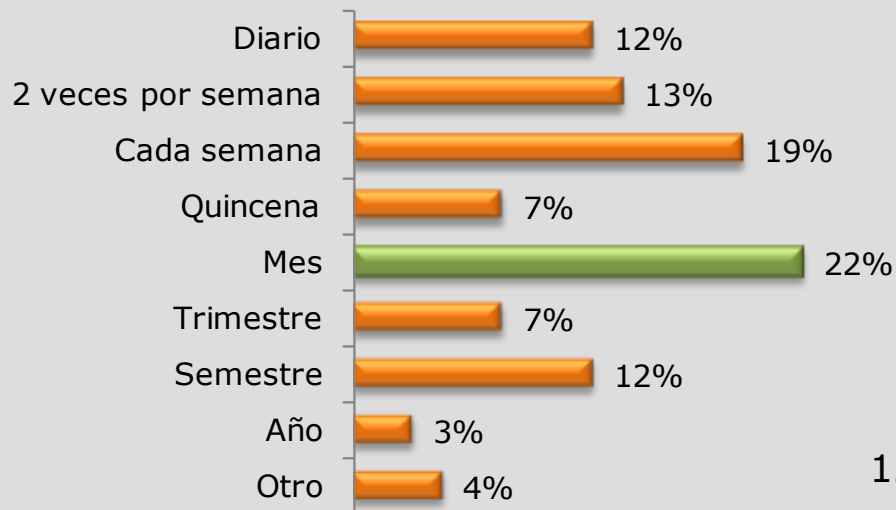




¿Cuánto gastan cada vez al videojugar en locales?

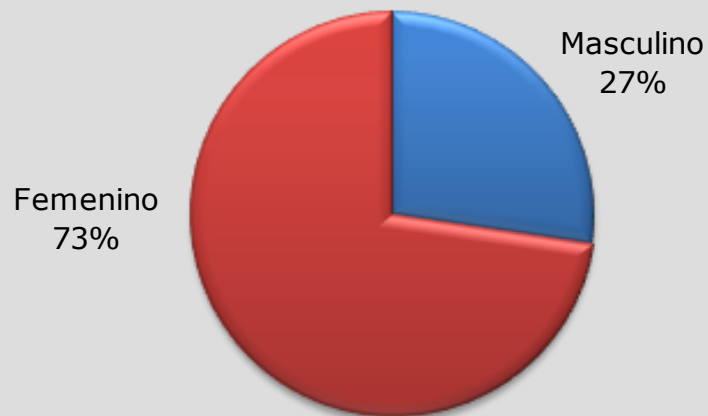


¿Con qué frecuencia videojuegan sus hijos en locales?

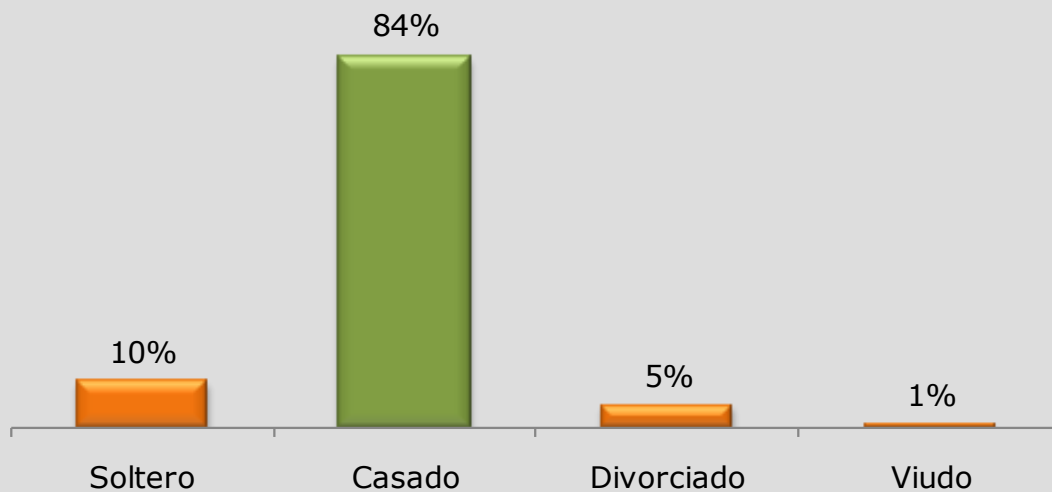




Género

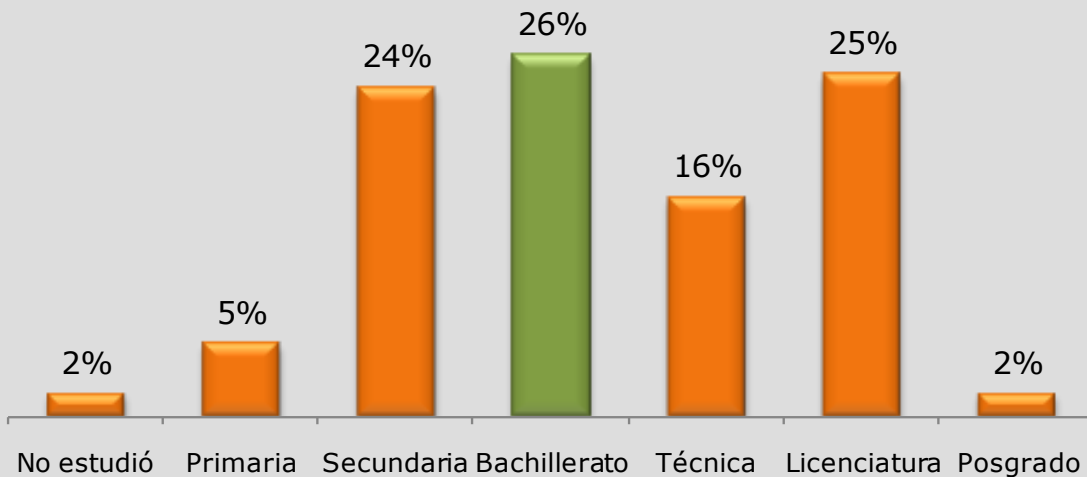


Estado civil

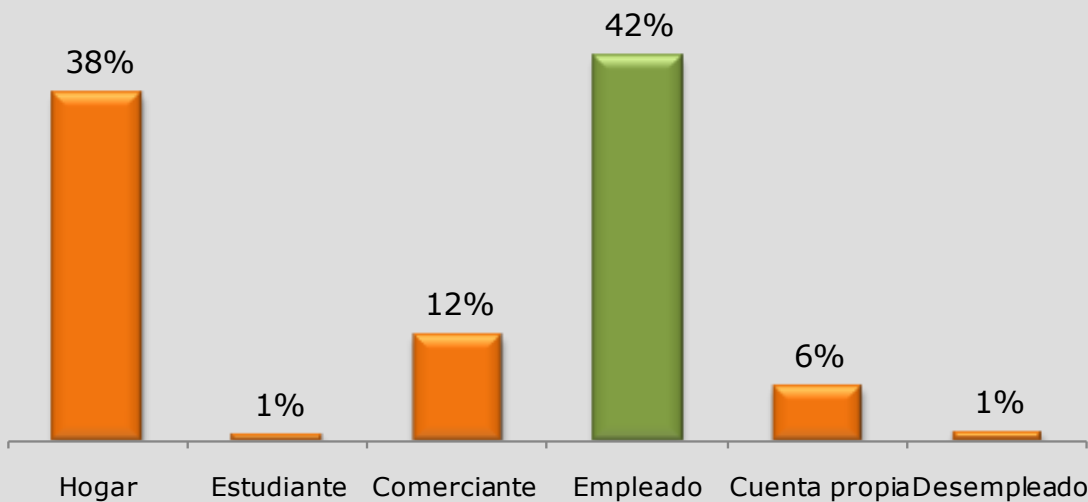




Último grado de estudios

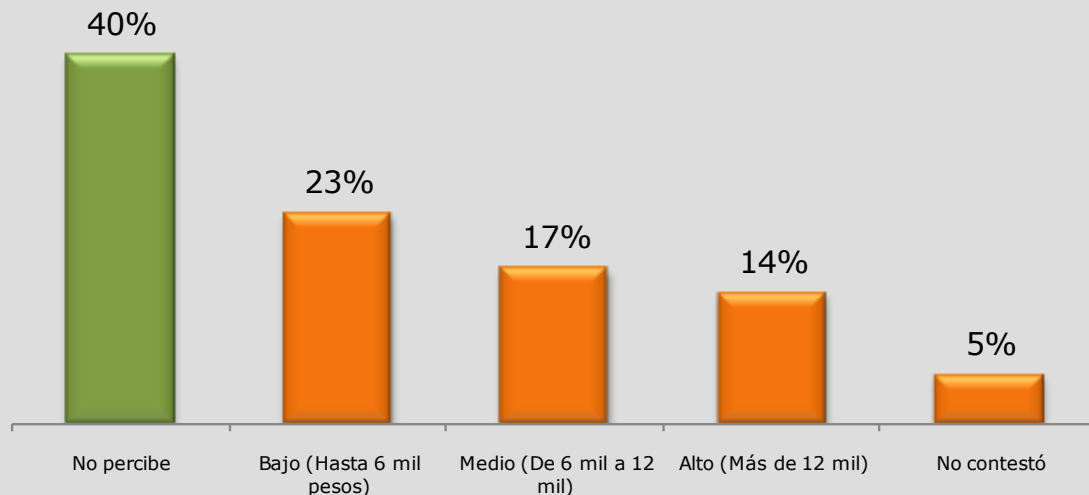


Ocupación





Ingreso mensual personal



Ingreso mensual familiar

